

Online 15 lutego 2022 r.

Obszar wyzwań: **Miejsca i przestrzenie animacji społecznej**

Wartości i pojęcia kluczowe

- **Miejsca**
 - Klimat miejsca i genius loci
 - Klimat emocjonalny
 - Atmosfera
 - Klimaty i energie
 - Energia emocjonalna
 - Rytuały
 - Indywidualne
 - Zbiorowe
 - Nastrój
 - Jak budować przestrzenie społeczne?
 - Proksemika
 - Wyjątkowość miejsca?
 - Bariery otwartości
 - Ludzie tworzący miejsca
 - Relacja ludzi do miejsca
 - Marka miejsca
 - Miejsca zwyczajne
 - Różnice w wizji miejsca
 - Animator
 - Mieszkańcy
 - Potencjał miejsca
 - "Miejsca trzecie"
 - Podwórka
 - Nurt planowania społecznościowego
 - Odpowiedzialność za przestrzeń
 - "Kontenery animacyjne"
 - Dziedzictwo i pamięć miejsca
 - "Dziedzictwo kłopotliwe"
 - Potencjał dziedzictwa
 - Miejsce wyobrażone
 - Płynność granic
 - Kwestie bezpieczeństwa w pracy z dziećmi i młodzieżą

- Specyficzna infrastruktura i narzędzia
- Wędrownie Uniwersytety Ludowe
 - Sale przygodne
- Kino objazdowe
- Teatr wędrowny
- Oswajanie przestrzeni
 - Detal tworzący oś przestrzeni
 - "Totemy AS"
- Wartości
 - Trwałość jako wartość łącząca
 - Odpowiedzialność mieszkańców
 - Szacunek dla miejsca
 - Dostępność
 - W sensie barier architektonicznych
 - Barier mentalnych
 - Otwieranie miejsca
 - Fizyczne: drzwi, okna...
 - Społecznie: zagadywanie, komunikacja otwarta
 - Wychodzenie miejsca w otaczającą przestrzeń
 - Otwartość jako zestaw technik
- Język tworzy rzeczywistość - słowa i pojęcia kluczowe np.:
 - "Przekroczyć próg"
 - "Granice półprzepuszczalne"
 - Język metafor przestrzennych - element narzędziownika AS

Narzędzia i praktyki pomorskiej animacji społecznej

- Dom Sąsiedzki np.:
 - Alternatywy 5 - Sopot
- Podwórka np.:
 - Podwórka na Oruni (Przemek Kluz)
- Wędrownie uniwersytety ludowe np.:
 - Kaszubski Uniwersytet Ludowy
 - Wiejskie Kuźnie Pamięci
 - Zabawa w Hopowie
- Świetlice wiejskie
- Biblioteki np.:
 - Starowiejska w Gdyni
- Kościoły/parafie
- Centra Społecznościowe (?) np.:
 - Przystań Gdynia - Sieć Centrów Sąsiedzkich
- Ogrody społeczne np.:
 - "Bez pośpiechu" - Gdynia/Sopot
- ... i inne np.:

- Agroturystyka
- Baza turystyczna
- Remiza
- Do przemyślenia przykłady/fenomeny takie jak:
 - Szady buk?
 - Instytut Kultury Miejskiej???
 - Księgarnia Ambulencja?
- Pracownia Mewa?
- Praktyki animacji pomorskiej z jam:
 - uzupełniono zakładkę w [katalogu praktyk PAS](#)

Wyzwania i przykazania animacji społecznej

- Partycypacja mieszkańców!
 - Sztuka a sztuka społeczna?
- Szukaj totemów i czakramów
- Nie bój się personifikacji Miejsca!
- Wspólnie z mieszkańcami odzyskuj ich miejsca
- Szukaj rytuałów przejmowania przestrzeni
 - Celebry sukcesy
- Mnóż przestrzenie i miejsca wspólne
- Bycie bezwarunkowe? Tak... w ramach wspólnie ustalonych zasad.
- **Podstawa - wpływ mieszkańców!**

Rekomendacje dla głównych aktorów społecznych

- Współpraca obowiązkowa:
 - Społeczność
 - Animator
 - JST
- Komunikat do JTS: Przestrzeń wspólna jest WSPÓLNA! Opiekuj się nią!